

第11回 3x3 日本選手権滋賀県予選大会要項

1. 大会名

第11回 3x3 日本選手権滋賀県予選大会 / 11th 3x3 3x3 Japan Championship Shiga Qualify Tournament

2. 主催

一般社団法人滋賀県バスケットボール協会

3. 主管

滋賀県社会人バスケットボール連盟

4. 協力

バスケットボール滋賀リーグ

5. 期日

2025年12月14日(日) 10:00～開会式、10:15～試合開始

6. 開催会場

守山市民体育館（滋賀県守山市三宅町100番地）

7. 競技種別

男女 各8チーム程度を想定

8. 競技方法

Pool 予選+決勝トーナメント

※出場チーム数により競技方法を変更する場合がある。

9. 第11回 3x3 日本選手権大会の出場チーム

各カテゴリーの優勝チームは第11回 3x3 日本選手権エリア大会への出場権を得る。

<エリア大会日程>

東日本:2026年1月31日(土)／毎日興業アリーナ(埼玉県)

中日本:2026年1月25日(日)／新潟県上越市総合体育館(新潟県)

西日本:2026年1月18日(日)／あなぶきアリーナ香川(香川県)

<本戦大会日程>

日本選手権:2026年2月21日(土)、22日(日)／横浜BUNTAI(神奈川県横浜市中区不老町2丁目7番1)

10. チーム人員

- (1) 1チーム最大4名の選手登録することができる。
- (2) ベンチにコーチを置くことは出来ない。
- (3) 男女の混成チームは認められない。
- (4) 外国籍選手の登録人数は2名までとする。

11. 出場選手資格

- (1) 2026年4月1日までに18歳以上である者。
- (2) TEAM JBA の3x3登録が完了していること。(登録料無料)
- (3) FIBA 3x3 Planet に競技者が完了していること。(登録料無料)
- (4) 他の都道府県予選にエントリーしていないこと。(リザーブ選手も含む)
- (5) 滋賀県に在住・在学・在勤する者、滋賀県登録しているチームに所属する者。

12. エントリーの期日および方法

(1)選手のエントリーについて

- ① リザーブ選手を含め最大 6 名の登録を行うことができる。
- ② エントリー選手は第 11 回 3x3 日本選手権大会(本選)までの3大会(都道府県予選大会、エリア大会、日本選手権大会)において、同一のチームで出場すること。※原則、エリア大会および本戦出場時に選手の追加および変更は認められない。都道府県予選大会とは、都道府県予選の FINAL にあたる大会を指す。

③ エントリー期日 :

2025 年 12 月 12 日(金)23:59 まで

④ エントリー方法 :

JBA システムメールに添付された、または滋賀県協会および滋賀リーグホームページに掲載する「参加申込書」のエクセルフォームをダウンロードし、必要情報を記入して申込先へ送信すること。

⑤ FIBA Planet:

④の参加申込書に登録された選手の内、県予選大会へ出場する選手(最大 4 名)の登録を FIBA Planet より行うこと。

【提出書類】 参加申込書

【提出宛先】 メールによる申込み:

ayu_and_co@yahoo.co.jp 「3X3 SHIGA 担当 森田真太郎 宛」

【参 加 料】 1 チーム 6,000 円 参加費は当日現金で持参すること。

13. 選手変更

(1) 第 11 回 3x3 日本選手権滋賀県予選大会が定める選手変更期日までに 2 名までの選手変更を認める。但し、下記の条件にあてはまるものとする。

① 変更対象となる選手

エントリーされた(最大)6 名の中の選手。

② 選手変更期日

2025 年 12 月 13 日(土)23:59 まで

(2) 選手変更方法

「参加申込書」のエクセルフォームに変更内容を記載し、再度送信すること。

16. 組合せ

主催者により決定する。

17. 組合せ発表

【発表日】 2025 年 12 月 14 日(日)

【発表方法】 滋賀県バスケットボール協会ホームページにてお知らせします。

<http://shiga.japanbasketball.jp/>

18. 競技規則

競技規則は「2025 3x3 バスケットボール競技規則(3x3 競技規則)」に準ずる。また、着用ユニフォームに関しては、下記「21. ユニフォーム」を遵守すること。

19. 使用球

FIBA 3x3 Official 3x3 リベルトリア 5000(モルテン社製)

play.fiba3x3



20. ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

- (1) 各チームは、濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)
- (2) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
- (3) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
- (4) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が2cm以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。
- (5) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。
- (6) アンダーシャツ着用可とするが、緩みがないものおよび、チームで色を統一すること。

21. その他

- ①チームの代表者は、当該試合開始30分前までに受付を済ませること。
- ②チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。
- ③試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)
- ④ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)
- ⑤大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。
- ⑥競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、必要に応じて医療機関を手配することは可能。
但し、その後の責任は負わないので、当日は各自健康保険証を持参すること。
- ⑦次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。
■試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為(競技規則に準ずる)
- ⑧貴重品は各自で保管・管理すること。
- ⑨本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。
- ⑩個人やチームの判断で健康チェックを引き続き行うことは裁量に任せるが、大会1週間前以降の体調不良者、発熱者は主催者に報告し、出場の可否の判断を仰ぐこと。
- ⑪本大会要項に記載が無い事項については、主催者の判断により決定するものとする。