

チームA: ○○

チームB: △△

大会名 Competition 春季総体 日付 Date 2024/05/30 時間 Time 14:15 クルーチーフ Crew Chief ○○ ○○
Game No. C 5 場所 Place ○○○○体育館 1st アンパイア Umpire 1 ○○ ○○ 2nd アンパイア Umpire 2 ○○ ○○

チームA 高等学校
タイムアウト Time-outs
クォーター Quarter ① ② ③
選手氏名 Players
No. Licence No. 選手氏名 Players No. Player In. ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮ ⑯ ⑰ ⑱ ⑲ ⑳

チームB 高等学校
タイムアウト Time-outs
クォーター Quarter ① ② ③ ④
選手氏名 Players
No. Licence No. 選手氏名 Players No. Player In. ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮ ⑯ ⑰ ⑱ ⑲ ⑳

ランニング・スコア
A B
41 41
42 42
43 43
44 44
45 45
46 46
47 47
48 48
49 49
50 50
51 51
52 52
53 53
54 54
55 55
56 56
57 57
58 58
59 59
60 60
61 61
62 62
63 63
64 64
65 65
66 66
67 67
68 68
69 69
70 70
71 71
72 72
73 73
74 74
75 75
76 76
77 77
78 78
79 79
80 80

色の使い分け
第1Q・・・赤色
第2Q・・・青または黒色
第3Q・・・赤色
第4Q・延長・青または黒色
フィールドゴール：3点
フィールドゴール：2点
フリースロー：1点
各Qの終了
ゲーム終了

ファウルの種類
個人ファウル・・・チームファウルに含める
P・・・パーソナルファウル
U・・・アンスポーツライクファウル
T・・・テクニカルファウル
GD・・・退場・失格
フリースローがある場合は、記号の横に、本数を記入する。
コーチにかかるファウル(チームファウルに含めない)
B・・・ベンチのファウル
C・・・コーチのファウル

【注意】
<個人ファウルの枠線>
2Q終了時に青(黒)で個人ファウルの回数に線を引く。(前半にファウルを何回したか分かりやすくするため)変更点!

スコアについて
各クォーターが終わったら、クォーターごとの得点をクォーターで使う色で記入する。
延長がない場合は、オーバータイムの欄には「/」を記入する。

スコアラー Scorer ○○ ○○
A.スコアラー A.Scorer ○○ ○○
タイマー Timer ○○ ○○
ショットクロックオペレーター S.C.Operator ○○ ○○
クルーチーフ Crew Chief ○○ ○○
1st アンパイア Umpire 1 ○○ ○○ 2nd アンパイア Umpire 2 ○○ ○○

スコア Score 第1クォーター Quarter1 A 7 B 11
第2クォーター Quarter2 A 14 B 18
第3クォーター Quarter3 A 13 B 19
第4クォーター Quarter4 A 20 B 6
オーバータイム Overtimes A 4 B 3
最終スコア Final Score A 58 - 57 B
勝者チーム Name of winning Team ○○高等学校
試合終了時間 Game ended at (h:mm) 16:25